Art Academy™: Atelier

1 Важная информация

Настройка

2 Онлайн-функции

3 Родительский контроль

Начало игры

4 Главное меню

5 Основное управление

6 Сохранение и удаление данных

Создание работ

7 Занятия

8 Свободный режим

Публикация работ

9 Записи

10 Miiverse

11 Портфолио

WUP-P-BXAP-00

12 Галерея

Информация о продукте

13 Информация об авторских правах

14 Информация о поддержке

1 Важная информация

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Здоровье и безопасность

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь с приложением Информация о здоровье и безопасности ⚠ в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам воспользоваться всеми возможностями этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский.

Вы можете изменить язык игры путем изменения настройки языка вашей консоли. Язык консоли можно изменить в системных настройках 🔧.

- ✦ В этом руководстве представлены скриншоты английской версии программы.
- ✦ Если необходимо пояснить, о какой части скриншота идет речь, ссылки на текст на экране будут содержать английский текст в [квадратных скобках].

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

2 Онлайн-функции

Подключитесь к Интернету, чтобы пользоваться следующими функциями.

Публикация

Вы можете опубликовать свои работы и/или загрузить видеоролики с записью их создания. 9 11

- ✦ Ваша работа будет опубликована в Miiverse™, а видеоролик загружен на YouTube™.

Просмотр работ и видеороликов других художников

Вы можете увидеть работы и видеоролики художников со всего мира. А еще вы можете сохранять работы других пользователей и использовать их в качестве оригиналов для создания собственных шедевров. 9 10

- ✦ Вы можете посмотреть работы, опубликованные в Miiverse, и видеоролики, опубликованные на YouTube.
- ✦ Для использования этих функций необходимо выполнить начальную настройку Miiverse и подключиться к Интернету.
- ✦ Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U.
- ✦ Подробную информацию о Miiverse см. в разделе Miiverse электронного руководства к Wii U.

3 Родительский контроль

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль меню Wii U.

Можно ограничить следующее.

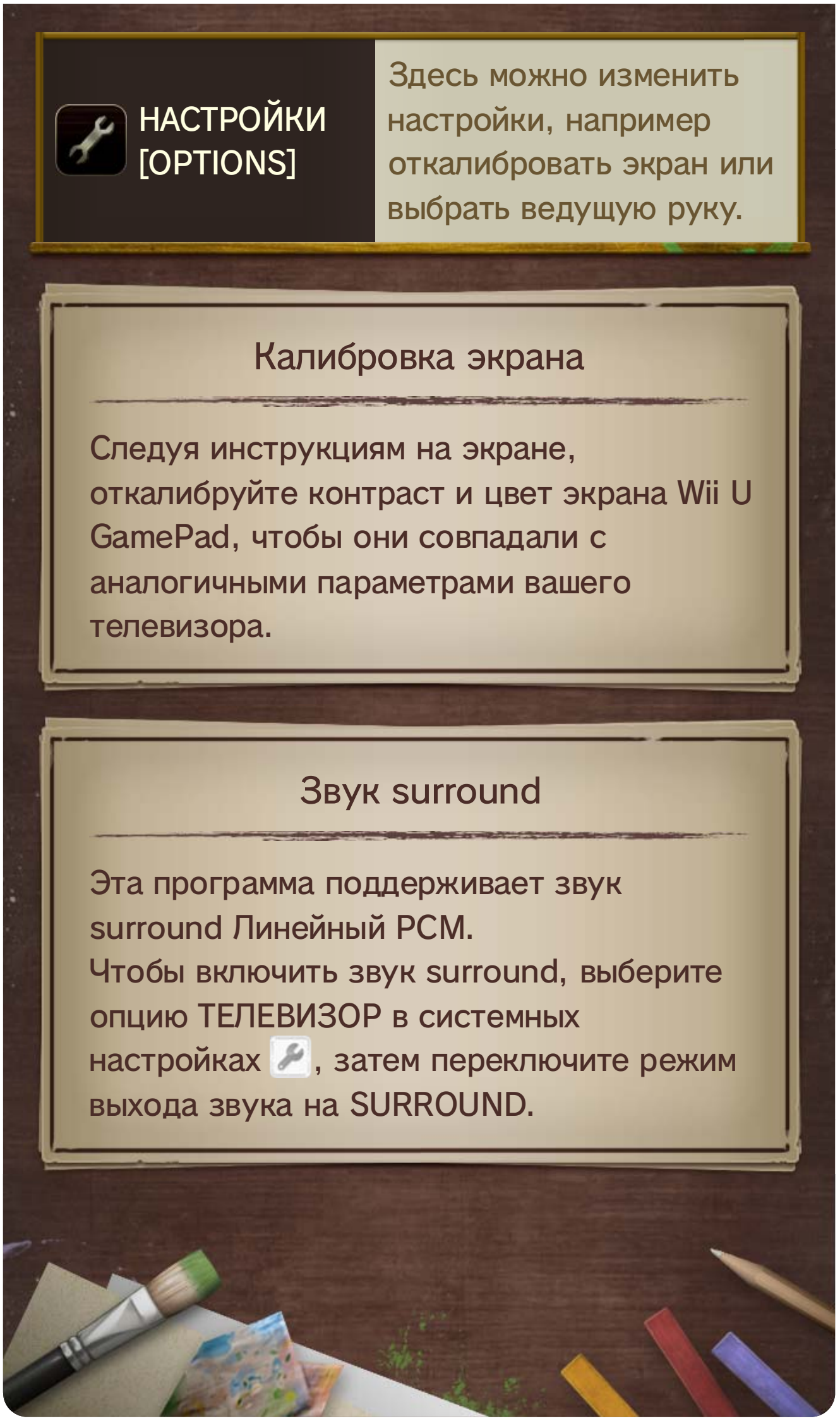
Название	Описание
Общение онлайн в играх	Ограничивает функции общения, например голосовой чат, игру онлайн или Miiverse.
Miiverse	Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse и/или просмотр сообщений, опубликованных другими игроками в Miiverse. Можно ограничить только публикацию и комментирование сообщений или публикацию и просмотр сообщений, просмотр работ и другие функции Miiverse.

4 Главное меню

Коснитесь значка, а затем ВЫБРАТЬ [START], чтобы перейти в выбранный режим.

✦ Значок будет появляться по мере прохождения и разблокирования новых занятий.

ЗАНЯТИЯ [LESSONS]	Создавайте работы на занятиях с Винсентом. 7
СВОБОДНЫЙ РЕЖИМ [FREE PAINT]	Используйте различные средства и собственные оригиналы или выбирайте из предложенных изображений, чтобы создать работу в своем стиле. Вы также можете создать работу совершенно самостоятельно, без оригинала. 8
ЗАПИСИ [RECORDINGS]	Просматривайте записи процесса создания работ и публикуйте видеоролики. 9
Miiverse	Просматривайте и сортируйте работы других художников, опубликованные в Miiverse, или экспортируйте эти работы на карту SD. 10
ПОРТФОЛИО [PORTFOLIO]	Коллекция ваших сохраненных работ. 11
ГАЛЕРЕЯ [GALLERY]	Место, где можно вывесить свои работы и посмотреть общую стену, а также отредактировать ее. 12


НАСТРОЙКИ [OPTIONS]
Здесь можно изменить настройки, например откалибровать экран или выбрать ведущую руку.
Калибровка экрана
Следуя инструкциям на экране, откалибруйте контраст и цвет экрана Wii U GamePad, чтобы они совпадали с аналогичными параметрами вашего телевизора.
Звук surround
Эта программа поддерживает звук surround Линейный PCM.
Чтобы включить звук surround, выберите опцию ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем переключите режим выхода звука на SURROUND.

5 Основное управление

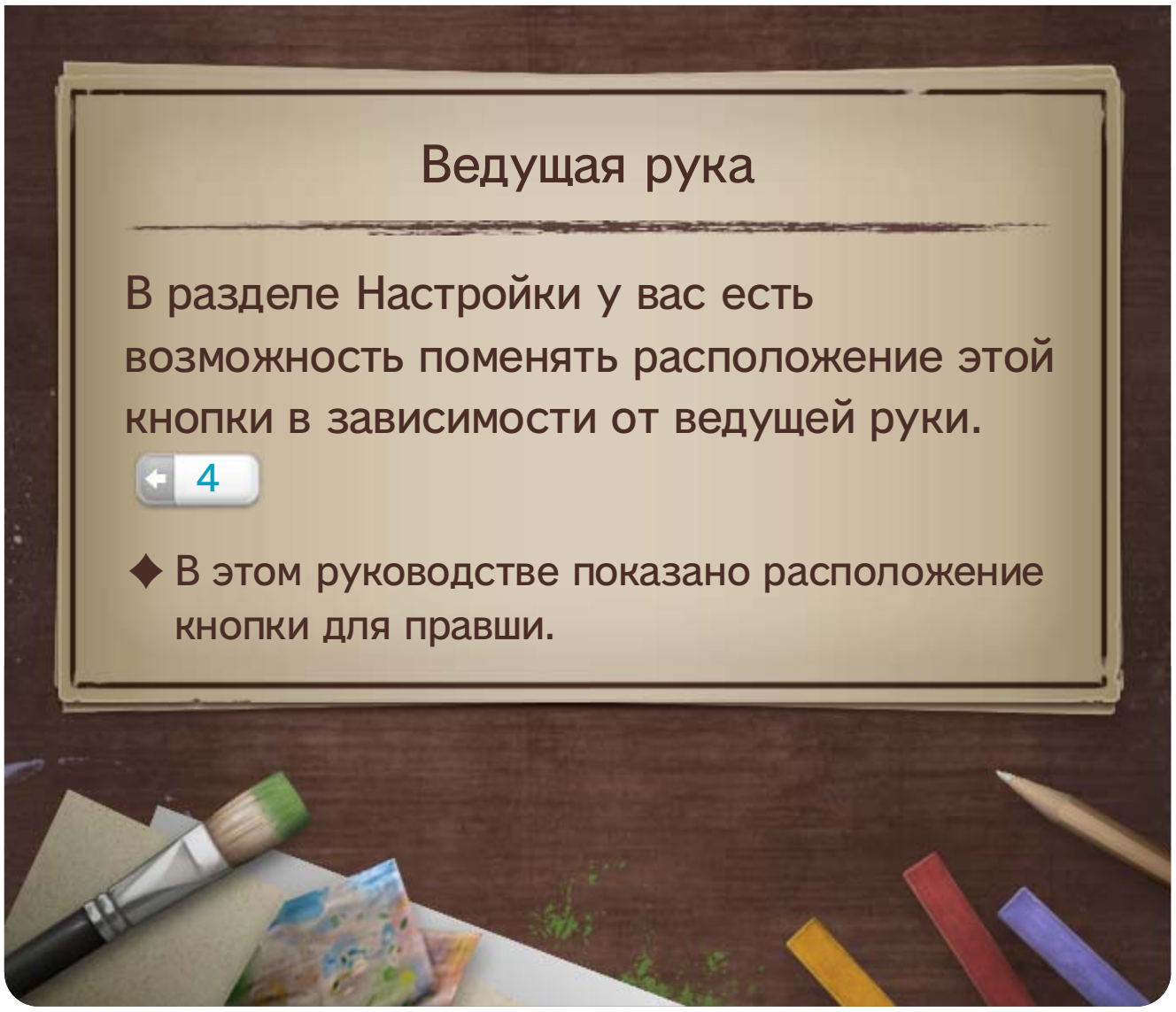
Для выбора опций меню и рисования необходимо использовать стилус. Можно также использовать кнопки для следующих действий.

Управление при создании работы

Отображение панели инструментов	X/ZL/ZR
Отображение текущего набора	L/R
Отменить/вернуть	B
Вкл./выкл. сетку	Y
Вкл./выкл. увеличение	+/+
Перемещение по экрану при включенном увеличении	L
Смена изображения на экране телевизора	A
Отображение экрана настроек	+

Управление во время занятия с Винсентом

Пропустить текст	A
Перемотка (если доступно)	X (если отображается ▶I)


Ведущая рука
В разделе Настройки у вас есть возможность поменять расположение этой кнопки в зависимости от ведущей руки.
4
✦ В этом руководстве показано расположение кнопки для правши.

Сохранение

Запись процесса создания работы сохраняется вместе с данными работы. Запись можно посмотреть / загрузить на YouTube из меню записей. Каждый пользователь может сохранить только собственные данные.

✦ Способ сохранения зависит от режима.

Занятия	Во время каждого занятия у вас есть возможность сохранить свою работу с помощью меню Настройки. Завершенная работа будет сохранена как выполненная в Свободном режиме. ✦ Прохождение курса будет сохраняться автоматически.
Свободный режим и общая стена	Сохранить работу можно в любой момент в меню Настройки.

Видеозаписи

Если после сохранения вы продолжите работу, ваш видеоролик будет сохранен как непрерывная запись.

Место сохранения

Прохождение курса сохраняется только на консоли Wii U. Работы, записи процесса их создания и ход отдельных занятий можно сохранить также на карте SD.

- Карты SD для сохранения данных необходимо подготовить к использованию заранее.
- Сохраненные на карту SD записи невозможно будет посмотреть на других устройствах.
- В дальнейшем вы сможете переместить сохраненные файлы.

Свободное место для сохранения

Количество работ, которые можно сохранить на карте SD, зависит от продолжительности записанных видеороликов. В случае нехватки свободного места можно использовать новую карту SD.

Сохранение в формате JPEG

Сохранив работу из Miiverse 10 или портфолио 11 в формате JPEG, вы сможете перенести ее с карты памяти SD на другие устройства, например на компьютер, и затем распечатать ее.

Изображения в формате JPEG

- Файлы сохраняются в папку DCIM на карте SD. При отсутствии этой папки она будет создана автоматически.
- Файлы, опубликованные в Miiverse, сохраняются с разрешением 800 x 450 пикселей.
- Файлы из портфолио сохраняются с разрешением 1920 x 1080 пикселей.
- После экспорта и преобразования в формат JPEG вы не сможете редактировать данные в Art Academy™: Atelier.

Удаление данных

Данные сохранения этой программы можно удалить в разделе Управление данными в системных настройках.

Данные сохранения каждого пользователя	Эти данные включают прохождение занятий пользователем, а также завершенные работы и видеоролики.
Общие данные сохранения	Эти данные включают настройки.

✦ Перед удалением убедитесь, что вы действительно хотите удалить эти данные. Удаленные данные невозможно восстановить.

7 Занятия

На занятиях у Винсента вы научитесь работать с различными инструментами и создавать собственные произведения искусства, следуя пошаговым объяснениям. Выберите курс и коснитесь OK, чтобы начать.

Вводный курс	Изучение основ изобразительного искусства
Углубленный курс	Знакомство с более сложными техниками и понятиями
Курс по инструментам	Знакомство с особенностями использования различных инструментов

✦ Занятия, отмеченные значком , будут становиться доступными по мере прохождения вводного и углубленного курсов.

Сохраненные занятия

Если у вас есть сохраненные во время прошлых занятий эскизы, здесь вы сможете вернуться к ним и продолжить работу.

Экран занятия

По окончании видеолекции Винсента вы сможете приступить к созданию собственной работы. Коснитесь или нажмите Ⓧ, чтобы отобразить панель инструментов.

1 Верхняя панель инструментов

НАСТРОЙКИ [OPTIONS]	Вы можете просушить работу / обработать ее фиксативом или очистить рабочую поверхность. Вы можете также опубликовать свою работу в Miiverse 11 , сохранить ее или выйти из занятия.
СЕТКА [GRID]	Включение и выключение вспомогательных линий.
УВЕЛИЧЕ-НИЕ [ZOOM]	Включение или выключение увеличения отдельного участка поверхности.
НА ЭКРАНЕ ТВ [TV IMAGE]	Смена изображения на экране телевизора. Можно отобразить оригинал, работу Винсента или вашу работу.
СПРАВОЧ-НИК [GLOSSARY]	Объяснение терминов, используемых в искусствоведении, и информация о художниках.
ОТМЕНИТЬ [UNDO]	Отмена последнего действия.

2 Нижняя панель инструментов

ПОВТОРИТЬ ШАГ [REPLAY STEP]	Повторить объяснения текущего шага с самого начала. Ваша работа останется без изменений.
Инструмент	Отображение используемого инструмента или открытие панели инструментов.
СЛЕД. ШАГ [NEXT STEP]	Переход к следующему шагу занятия.

Создавая работу, вы можете выбрать любой инструмент, включая уголь и пастель, а также оригинал, который хотите изобразить.

Натюрморты и портреты	Создайте натюрморт или портрет. ✦ На некоторых изображениях можно изменить положение источника света или позу натурщика, нажав ✣/✣. Попробуйте!
Пейзажные композиции	Выберите композицию в одном из нескольких живописных мест.
Изображения с карты SD	Можно использовать изображения с карты SD.
Быстрое начало	Выберите рабочую поверхность и сразу же начните рисовать или писать красками!

Пейзажные композиции

Выберите из пяти доступных панорамных изображений с углом обзора 360 градусов. Используйте Wii U GamePad в качестве камеры и перемещайте его, чтобы сделать снимок композиции, которую вы хотите изобразить.

✦ Сделав снимок, коснитесь OK, чтобы перейти к созданию работы.

1 Примеры композиций

Коснитесь одного из значков ПРИМЕР [EXAMPLE], чтобы увидеть одну из рекомендованных Винсентом композиций. Коснитесь значка повторно или нажмите Ⓑ, чтобы вернуться на шаг назад и сделать новый снимок.

2 СНИМОК

Сделать снимок

Управление во время съемки

Вы можете поворачивать камеру, используя два элемента управления Wii U GamePad, между которыми можно переключаться в меню Настройки.

Управление камерой	Двигайте Wii U GamePad (гироскоп) / Ⓛ (мини-джойстик)
Сделать снимок	Ⓐ
Ближе	Ⓡ ⬆
Дальше	Ⓡ ⬇
Отображение панели инструментов	ZL/ZR
Вкл./выкл. сетку	Ⓨ

Изображения с карты SD

Работы и фотографии (в формате JPEG), сохраненные на карту SD из Miiverse и других источников, могут быть считаны с карты и использованы в качестве оригиналов.

Использование работ и фотографий

Вы можете использовать работы и фотографии, сделанные с помощью цифровой камеры, если они сохранены в формате JPEG.

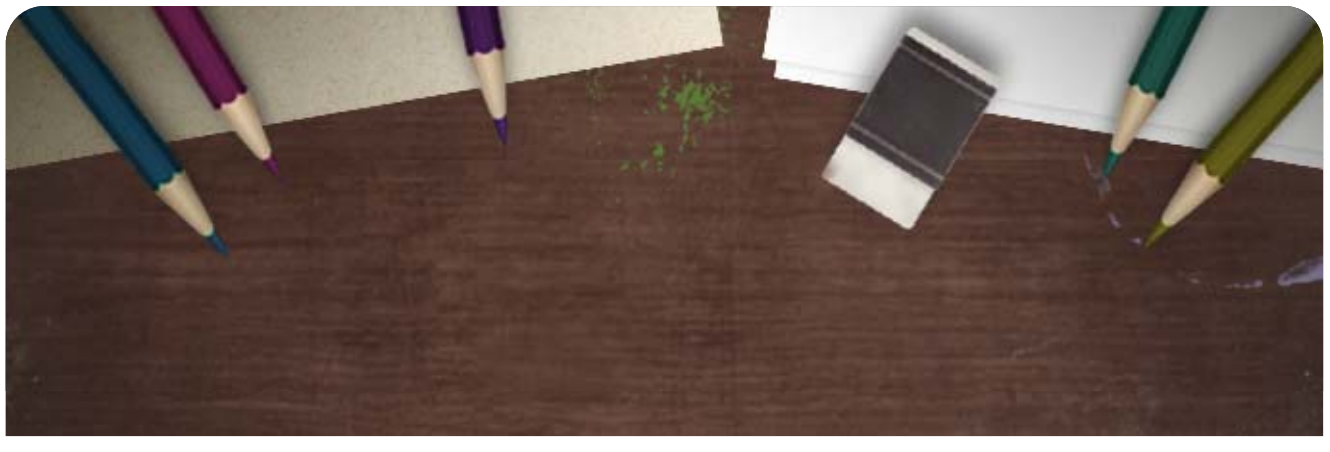
✦ Чтобы посмотреть изображения на других устройствах, например на персональном компьютере, следуйте инструкциям ниже.
✦ Вы не сможете посмотреть изображения на консоли Wii U.

❶ В папке DCIM на карте SD, вставленной в консоль Wii U, будет автоматически создана папка 100NIN04.
❷ Поместите файлы JPEG в папку \DCIM\100NIN04. Имя файла должно включать NIN и четыре цифры: «NIN_XXXX.jpg» (где «X» — цифра).

Формат изображения

- Вы сможете использовать изображения в формате JPEG, сохраненные из Miiverse или вашего портфолио.
- Разрешение изображений при сохранении: от 160 x 120 до 1024 x 768 (рекомендуется) пикселей.

✦ Все изображения (включая самые маленькие) следует сжимать с одним и тем же коэффициентом сжатия.
✦ Некоторые изображения могут оказаться нечитаемыми.



Посмотрите записи процесса создания работ. Вы также можете загрузить их в виде обучающих видеороликов на Youtube.

ЗАГРУЗИТЬ ВИДЕОРОЛИК [UPLOAD VIDEO]	Загружайте видеоролики на YouTube.
ВОСПР. [PLAY]	Посмотреть доступные записи. ✦ Загрузить видеоролики и изменить настройки можно с помощью ⊕.

✦ В свободном режиме и режиме занятий можно отобразить данные, сохраненные как на карте SD, так и на консоли Wii U.

Загрузка видеороликов на YouTube

❶ В зависимости от длины записи выберите КОРОТКИЙ, СРЕДНИЙ или ДЛИННЫЙ.

❷ Вы сможете изменить настройки, перечисленные в таблице ниже.

✦ Для загрузки видеороликов на YouTube требуется зарегистрированная учетная запись Google™.

✦ Коснитесь ЗАГРУЗИТЬ, чтобы загрузить видеоролик.

СТИЛУС [STYLUS]	Отображает индикатор стилуса.
ИНСТРУ-МЕНТ [TOOL INFORMATION]	Отображает названия различных инструментов.
УВЕЛИЧЕ-НИЕ [ZOOMING]	Отобразить увеличение.
МУЗЫКА [MUSIC]	Выберите фоновую музыку для видеоролика.

Смотрите и сортируйте работы других художников, опубликованные в Miiverse. Вы также можете сохранять понравившиеся вам изображения и использовать их в качестве оригинала для своих работ.

Сообщения из Miiverse

Опубликованные работы будут отсортированы по дате публикации, начиная с самых последних. Коснитесь ◀ или ▶, чтобы увидеть работы, опубликованные ранее или позднее.

1 Работа

Коснитесь работы, чтобы увидеть полноразмерное изображение на экране телевизора. При этом вы также увидите имя автора и комментарий.

2 Выбранный ярлык

3 Меню экрана Сообщения из Miiverse

ЯРЛЫКИ [TAGS]	Вы можете выбрать показ работ только определенной категории.
ЧИТАЮ [FOL-LOWING]	Показать изображения, опубликованные только пользователями Miiverse, на которых вы подписаны.
ОБНОВИТЬ [REFRESH LIST]	Обновить список, чтобы отобразить последние данные.
ЭКСПОРТ [EXPORT]	Экспортировать работу в формате JPEG на карту SD. ✦ Сохраненную работу можно использовать в качестве оригинала. 8

4 ПРОСМОТР

Переход в официальное сообщество Art Academy: Atelier для просмотра выбранных работ.

Функции сообщества Art Academy: Atelier

Ознакомьтесь с работами других художников. У вас есть масса возможностей общаться и взаимодействовать, например, вы можете добавлять комментарии или выражать восторг по поводу работ с помощью кнопки «Классно!».

11 Портфолио

В портфолио можно управлять данными и смотреть все свои завершенные работы. Здесь вы также можете опубликовать любые сохраненные изображения.

УДАЛИТЬ [DELETE]	Удаление работы и записи. ◆ Удаленные работы будут также удалены из галереи.
КОПИРОВАТЬ [COPY]	Копирование работы и записи на консоль Wii U или карту SD.
ЭКСПОРТ [EXPORT]	Сохраняет данные работы в формате JPEG на карте SD.
НАЗВАНИЕ [TITLE]	Укажите название своей работы.
ПУБЛИКАЦИЯ [POST]	Публикация работ в Miiverse.
ВОЗОБНОВИТЬ [RESUME]	Возобновление работы над рисунком или картиной.

Публикация работ в Miiverse

❶ Измените следующие настройки.

Ярлык	Выберите ярлык (ключевые слова, имеющие отношение к публикации). 10
Повернуть	Повернуть изображение на экране.

❷ Добавьте текст к работе.

❸ Коснитесь ОТПРАВИТЬ, чтобы опубликовать работу.

Вы можете вставить свою любимую работу в раму и вывесить ее в любом месте галереи. Передвигайтесь по галерее с помощью Ⓛ и смотрите по сторонам с помощью Ⓡ.

Размещение работ в галерее

Чтобы вывесить работу в галерее, коснитесь ПРОСМОТР [View] или нажмите Ⓐ, когда вы находитесь напротив подсвеченного места.

Вывесить

❶ Выберите работу, которую вы хотите вывесить, затем коснитесь НАЗВАНИЕ и введите ее название, после чего коснитесь OK.

❷ Измените следующие настройки:

СМЕНИТЬ [CHANGE]	Выбрать другую работу для размещения в галерее.
СНЯТЬ [UNMOUNT]	Удалить работу из галереи.
ИЗУЧИТЬ [HIGH DETAIL]	Изучить изображение на экране телевизора.
РАМА [FRAME]	Выбор рамы для работы
ПОВЕРНУТЬ [ROTATE]	Изменение ориентации работы

❸ Коснитесь НАЗАД [Back] или нажмите Ⓑ, чтобы вернуться к просмотру работ в галерее.

Общая стена

Спуститесь по лестнице, поверните направо, и в углу вы увидите общую стену. Это особая работа, в создании которой могут участвовать все пользователи этой консоли Wii U.

Настройки галереи

Коснитесь НАСТРОЙКИ [Options] или нажмите ⊕, чтобы увидеть настройки галереи. Здесь можно изменить настройки или выйти из галереи.

✦ Если вы включите Инвертировать ось Y, вы активируете зеркальное управление движением камеры вверх/вниз.

B
HB
2H

13 Информация об авторских правах

ВАЖНО! Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя и другие печатные материалы, прилагаемые к этой игре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.
Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.
Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

Информацию о правах на интеллектуальную собственность, которые относятся к этой программе, включая примечания о компонентах программного обеспечения среднего слоя и программного обеспечения с открытым исходным кодом, если такие использовались, см. в английской версии этого руководства.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:

support.nintendo.com